**STATE**

**ENONCÉ :**

Le programme doit gérer des jeux vidéo, auxquels on va associer des utilisateurs finaux (Ayant un Pseudo et un mot de passe). Le jeu vidéo peut se trouver dans 3 états différents, avec des méthodes possibles ou non :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Méthodes  Etat | Ajout  d’un utilisateur | Suppression d’un utilisateur | Effacement  de la liste complète d’utilisateurs |
| Développement |  |  | V |
| Béta | V |  | V |
| Définitif | V | V |  |

**ITERATOR**

**ENONCÉ :**

**SANS DP :** la gestion d’un agenda, qui comprend des personnes de contact. Le but est de créer et de rechercher un / des contact(s) dans la liste sans aucun critère particulier (excepté le fait que l’on démarre du 1er élément de la liste (ou le dernier)).

**AVEC DP :** on aimerait afficher la liste des personnes qui se trouvent après la personne « Lemaitre » selon l’ordre alphabétique.

**OBSERVER**

**ENONCÉ :**

Gestion de voitures qui respectent le feu de signalisation dont la couleur initiale est le vert.

Si la voiture n’a pas de feu en face d’elle, son « feu voiture » est Null.

La voiture a des méthodes différentes :

* Demarrer() : si pas de feu en face d’elle (« feu voiture » = Null) ou si le feu est vert. Elle va démarrer puis remettre son « feu voiture » à Null.
* sarreter() : si le feu de signalisation est différent de vert (donc, soit orange ou rouge)

Plusieurs voitures peuvent se trouver devant un Feu de signalisation.

**STRATEGY**

**ENONCÉ :**

Gestion de la vitesse d’une personne qui se déplace (Méthode : SeDeplacer() : void) : il a plusieurs stratégies, si elle veut :

|  |  |
| --- | --- |
| **STRATEGIE** | **COMPORTEMENT** |
| S’arrêter | elle passe sa vitesse à 0 km/h |
| Marcher | elle passe à la vitesse de 6 km/h |
| Courir | elle passe à la vitesse de 12 km/h |

**TEMPLATE METHOD**

**ENONCÉ :**

Gestion de produits : nous voulons créer 2 types de produit :

* Alimentaire, dont la TVA est de 6%
* Ordinaire, dont la TVA est de 21%

En encodant le prix d’un produit, nous voulons calculer son prix TVAC. Il faut savoir que pour un produit ordinaire, on doit rajouter en plus de la TVA, 2€.